Identification du système intéractif :

Dispositif :

* Table mixte
* Grand écran au mur
* Téléphone

Utilisateurs :

* Enfants (collège)
* Professeur

Interactions :

* Poser un objet tangible (instrument)
* Tourner l’objet tangible pour changer la tonalité
* Déplacer l’objet tangible
* Augmenter le son de l’objet en écartant l’objet du centre de la table
* Baisser le son de l’objet en rapprochant l’objet du centre de la table
* Poser l'objet “réponse” puis sélectionner une réponse.
* Rapprocher 2 objets entre eux pour créer un lien
* Couper le lien entre 2 objets avec nos doigts
* Remettre le lien entre 2 objets
* Pincer le cercle des bpm pour l’augmenter/le baisser
* Poser l’objet tangible “Record” et appuyer sur le bouton record/pause/poubelle
* Poser l’objet tangible ‘Couleur” et changer de couleur
* Scanner le qr code afin d’exporter sa composition
* Cliquer sur une table située sur le tableau pour voir l’enregistrement
* Poser l’objet musique puis cliquer sur la musique que tu veux écouter

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| IR1 | IR2 | IR3 | IR4 | IR5 |
| Augmenter le BPM (bpm - VMbA) |  | 1. Pincer le centre de la table et écarter les doigts | Table mixte | 1. Table mixte |
| Baisser le BPM (bpm - VMbA) |  | 1. Pincer le centre de la table et rapprocher les doigts | Table mixte | 1. Table mixte |
| Changer la couleur de la table (couleurTable - VMbA) |  | 1. Poser l’objet “couleur”  2. Cliquer sur la couleur souhaitée | Table mixte | 1. Table mixte  2. Table mixte |
| Ecouter la musique d’un autre groupe (musiqueAutreGroupe - VMbA) |  | 1. Poser l’objet “musique”  2.Cliquer sur le groupe souhaité | Table mixte | 1. Table mixte  2. Table mixte |
| Exporter sa musique (musique - VMbA) |  | 1. Poser l’objet “record”  2. Cliquer sur le bouton “enregistrer”  3. Cliquer sur le bouton “stop”  4. Scanner le QR code | Table mixte, Téléphone | 1. Table mixte  2. Table mixte  3. Table mixte  4. Téléphone |
| Changer la tonalité d’un objet “instrument” (tonalitéInstrument - VMbA) |  | 1. Poser un objet “instrument”  2. Tourner l’objet | Table mixte | 1. Table mixte  2. Table mixte |
| Connecter 2 objets “instrument” entre-eux (instrument 1, instrument 2 - VMbA) |  | 1. Poser au moins 2 objets “instrument”  2. Rapprocher les 2 objets | Table mixte | 1. Table mixte  2. Table mixte |
| Augmenter le volume d’un objet “instrument” (volumeInstrument - VMbA) |  | 1. Poser un objet “instrument”  2. Écarter l’objet du centre de la table | Table mixte | 1. Table mixte  2. Table mixte |
| Baisser le volume d’un objet “instrument” (volumeInstrument - VMbA) |  | 1. Poser un objet “instrument”  2. Rapprocher l’objet du centre de la table | Table mixte | 1. Table mixte  2. Table mixte |
| Reproduire une musique à faire (musiqueTableau1 - VbAMbO) |  | 1. Ecouter une première fois les musiques  2.Créer une musique  3. Poser l’objet record  4. Appuyer sur “Valider” | Table mixte, Grand écran au mur | 1. Grand écran au mur  2. Table mixte  3. Table mixte  4. Table mixte |
| Répondre à une question (question - VbAMbO, réponse - VbAMbO) |  | 1. Regarder la question au tableau  2. Poser sur la table l’objet “réponse”  3. Cliquer sur la réponse souhaitée | Table mixte, Grand écran au mur | 1. Grand écran au mur  2. Table mixte  3. Table mixte |
| Juger les musiques (allMusique - VbAMbO) |  | 1. Appeler tous les groupes à venir au tableau  2. Ecouter la musique de chaque groupe  3. Attributs 1 point aux musiques les plus ressemblantes | Grand écran au mur | 1. Grand écran au mur  2. Grand écran au mur  3. Grand écran au mur |
| Modifier l’enregistrement d’un groupe (musiqueGroupe - VbAMbO) |  | 1. Regarde au tableau les groupes  2. Choisi un groupe ayant déjà un record  3. Modifie leur audio | Grand écran au mur | 1. Grand écran au mur  2. Grand écran au mur  3. Grand écran au mur |